

Telkänranta, Helena: Millaista on olla eläin?

SKS, 2024

selkomukautus, tietokirja
mukauttanut Silja Vuorikuru

Ennen lukemista

Mikä eläin sinä haluaisit olla?
Kerro parillesi,
miksi olisit juuri tämä eläin.



Lukemisen aikana



Luku 1

Mitä ilmiötä eläin hyödyntää
näissä tilanteissa?

Yhdistä oikeat:

Suuri valas viestii lajitoverilleen,
joka on kaukana.

Käärme saalistaa linnun.

Hiiri viestii toiselle hiirelle.

Delfini saalistaa pimeässä.

Petolintu seuraa myyrän reittiä.

Infrapuna

Kaikuluotaus

Infraääni

Ultravioletti

Ultraääni

Luku 2

Valitse yksi aihe ja etsi siitä tietoa.
Millaisia ajatuksia aihe
sinussa herättää?



Keskustele parin tai ryhmän kanssa.



Aiheet ovat:

- Millaisia tietoisuuden tasoja on?
- Miten eläinten tietoisuutta on tutkittu?
- Miten eläinten kärsimystä voi vähentää?

Luvut 3 ja 4

Pohdi!

Miten sinä opit parhaiten?

Millainen ympäristö tai tilanne
on sinulle paras oppimisen kannalta?

Millaisia keinoja käytät,
kun opettelet tai harjoittelet?

Tee lista asioista,
jotka auttavat sinua oppimaan.



Lue luvut 3 ja 4
ja vastaa kysymyksiin.

Totta vai tarua?

Hiilikilpikonna oppii vain tottumalla.

Hevoset ja kalat oppivat tarkkailemalla muita.

Vain ihminen opettaa jälkeläisiään.

Aasiannorsu osaa valmistaa työkaluja.

Stressi haittaa eläinten kykyä oppia.

totta tarua

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Luku 5

Etsi vastauksia kysymyksiin ja keskustele parin kanssa. Valitse a) tai b).



- a) Miten eläimen kipu saattaa näkyä?
Millaisia esimerkkejä löydät toimenpiteistä, joilla voidaan estää eläimen kipua?
Oletko kohdannut eläimen, joka kärsii kivusta?
- b) Miten eläimen pelko saattaa näkyä?
Millaisia esimerkkejä löydät tilanteista, joissa eläintä pelottaa?
Oletko kohdannut eläimen, joka pelkää?

Luku 6

Totta vai tarua?

- | | totta | tarua |
|--|--------------------------|--------------------------|
| Simpanssi haluaa leikkiä, kun se näyttää hampaansa. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Saukot pitävät mäenlaskusta. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Kyyhkyt leikkivät takaa-ajoleikkejä. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Vesieläimet leikkivät vähemmän kuin maaeläimet. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Porsaat, jotka leikkivät paljon, ovat aggressiivisempia. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Mustekalat tykkäävät leikkiä Legoilla. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Luvut 7 ja 8

Mitkä näistä sopivat sinuun?

- Irvistän, jos maistan jotain todella hapanta
- Pidän laulamista
- Syön herkkua, vaikka siitä ei saa ravinteita
- Suren, jos menetän rakkaan
- Viihdyn kavereiden seurassa
- Olen sosiaalinen, mutta tarvitsen tilaa ja rauhaa
- Autan kaveria pulassa

Lue luvut 7 ja 8.

Tutki, mihin eläimiin yllä olevat kuvaukset sopivat kirjan esimerkkien perusteella.

Lukemisen jälkeen

Soveltavia tehtäviä

1. Ihmisellä ja eläimellä on paljon samoja ominaisuuksia. Kirjoita tarina, jossa eläin ja ihminen ystävästytvät.



2. Eläimillä on monia aisteja, joita ihmisillä ei ole. Valitse jokin kirjassa esitelty eläimen aisti. Kuvittele, että sinulla on tämä aisti. Miten se vaikuttaa elämääsi? Mitä sen avulla voi tehdä? Kirjoita tarina, jossa ihmisellä on uusi aisti.



3. Olet lukenut kirjan eläimistä. Kirjoita lyhyt kannanotto tai tee vaikuttava mainos, jossa otat kantaa eläimiin liittyvään asiaan. Voit pohtia esimerkiksi kasvissyöntiä, eläinten kärsimystä ja sen vähentämistä, koe-eläimiä, eläintarhoja, luonnon monimuotoisuutta tai vaikka sitä, mitä ihmisten täytyisi oppia eläimiltä. Etsi myös muualta tietoa valitsemastasi aiheesta.

