

Salama, Annukka: Ripley ja nopea yhteys.

Wsoy, 2024

selkomukautus

mukauttanut Satu Leisko

Ennen lukemista

Tutustu kirjan henkilöihin (sivut 4–5).

Lue, millaisia henkilöt ovat.

Tee ajatuskartta henkilöistä.

Piirrä karttaan esimerkiksi Islan koti ja sijoita perheenjäsenet sinne.

Ketkä henkilöistä ovat Islan koulukavereita? Sijoita heidät kouluun.

Mitä muita henkilöitä kirjassa on? Keneen toiseen henkilöön he liittyvät ja millä tavalla?

Voit merkitä eri väreillä tai erilaisilla merkeillä esimerkiksi perhesuhteet, kaverisuhteet, ihastumiset ja muut asiat.



Lukemisen aikana



Luvut 1–4

1. Missä Damien ja Ripley tapaavat toisiaan?
 - a) Internetissä
 - b) Koulussa
 - c) Pelaajien tapahtumassa
2. Mitä Damien EI tiedä Ripleystä
 - a) Mistä pelistä hän pitää
 - b) Missä hän asuu
 - c) Millaisista elokuvista hän pitää
3. Miksi Isla ei haluaisi mennä kouluun?
 - a) Joni oli häntä parempi robotin ohjelmoinnissa.
 - b) Hän ei tiedä, miten pukeutuisi.
 - c) Hän epäonnistui robotin koodaamisessa.
4. Mikä menee pieleen, kun Isla ja Anton kohtaavat ensimmäisen kerran?
 - a) Isla tarjoaa Antonille kyydin.
 - b) Isla melkein törmää Antonin autoon.
 - c) Isla ei tervehti Antonia.

Luvut 5–9

5. Mikä väri ystävälampussa merkitsee ”kaipaan sinua”?
 - a) Pinkki
 - b) Vihreä
 - c) Punainen
6. Miten Anton pyytää Islalta anteeksi?
 - a) Hän tuo kupin kahvia.
 - b) Hän antaa Islalle paperilapun.
 - c) Hän pyytää Islaa treffeille.

7. Millaisessa talossa Olivia asuu?
 - a) Kerrostalon ylimmässä kerroksessa
 - b) Vanhassa, huonokuntoisessa omakotitalossa
 - c) Erikoisessa, isossa omakotitalossa
8. Miten Islan ja Antonin Warhammer-peli päättyy?
 - a) Anton voittaa.
 - b) Tasapeli
 - c) Isla voittaa.
9. Miksi Isla menee Antonin huoneeseen?
 - a) Hän etsii vessaa.
 - b) Hän haluaa tutkia Antonin pelejä.
 - c) Hän etsii Oliviaa.

Luvut 10–14

10. Mitä Adele kertoo Islalle Antonista?
 - a) Anton on varattu.
 - b) Anton on sairaana.
 - c) Antonin perheellä on IT-alan yritys.
11. Miksi Isla pukeutuu pelitapahtumaan vaatteisiin, joita ei yleensä käytä?
 - a) Hän ei halua herättää huomiota.
 - b) Hän haluaa tehdä vaikutuksen luokkakavereihinsa.
 - c) Hän ei halua, että Damien tunnistaisi Ripley'n.
12. Miksi Isla ei voi keskittyä peliin Antonin kanssa?
 - a) Hän tuijottaa Antonia ihastuneena.
 - b) Hän odottaa tapaavansa Damienin.
 - c) Hän ei osaa pelin sääntöjä.
13. Miksi Joni kutsuu Islan kotiinsa?
 - a) Hän järjestää lanit.
 - b) Hän haluaa tutustua Islaan paremmin.
 - c) He tekevät yhdessä koulutehtävää.

Luvut 15–20

14. Millaista peliä laneissa pelataan ensin?
 - a) Lautapeliä
 - b) Sotapeliä
 - c) Autopeliä
15. Missä Isla nukkuu Jonin luona?
 - a) Jonin pikkusiskon huoneessa
 - b) Olohuoneen sohvalla
 - c) Jonin huoneen lattialla
16. Mitä Antonin ja Islan välillä tapahtuu Jonin luona?
 - a) He eivät pysty puhumaan toisilleen.
 - b) He päätyvät pelaamaan eri joukkueisiin.
 - c) He juttelevat ja päätyvät suutelemaan.
17. Miksi Isla lähtee kesken lanien kotiin?
 - a) Anton lähtee kotiin.
 - b) Joni pyytää häneltä seksiä.
 - c) Hän häviää suosikkipelinsä.

Luvut 21–33

18. Miksi Isla pyytää isältään rahaa?
 - a) Hän haluaa mennä ravintolaan syömään.
 - b) Hän tarvitsee uuden peliohjaimen.
 - c) Hän aikoo hankkia ehkäisytabletteja.
19. Miten Damien suhtautuu, kun Isla kertoo, että hänellä on uutisia?
 - a) Damien ei vastaa.
 - b) Damien suuttuu.
 - c) Damien haluaa tavata Islan.

20. Miksi Isla tappelee isänsä kanssa?
- Hänellä on läksyt tekemättä.
 - Hänen pitäisi vahtia pikkusiskoaan.
 - Isä ei anna lupaa jäädä Antonille yöksi.
21. Mitä Anton ja Isla tekevät Antonin luona
- katsovat elokuvia ja tekevät pitsaa.
 - uivat, harrastavat seksiä ja pelaavat.
 - juttelevat ja juovat olutta.
22. Miksi Isla lähtee aamulla nopeasti kotiin?
- Hän saa selville jotain Antonista.
 - Hän haluaa selvittää asiat isän kanssa.
 - Hänellä on kiire kouluun.
23. Miten Isla kertoo Antonille totuuden Ripleystä?
- Hän pyytää Oliviaa kertomaan.
 - Hän menee käymään Antonin luona.
 - Chatissä

Lukemisen jälkeen

- Miksi Isla ei halua tavata Damienia?
- Millainen Islan perhe on?
Keitä siihen kuuluu?
Mitä erityistä perheessä on?
- Mitä koulua Isla käy?
Millaisia tulevaisuuden suunnitelmia hänellä on?
- Miksi Olivia ja Antonin ystävät varoittavat Islaa Antonista?

Palaa ajatuskarttaasi.
Muuttuvatko henkilöiden suhteet tarinan aikana?

Täydennä ajatuskarttaan esimerkiksi suhteita, jotka liittyvät henkilöiden tunteisiin.



Pelimaailma

Mitä tietokonepelejä kirjassa mainitaan?

Mitä lautapelejä kirjassa mainitaan?

Luo oma pelihahmosi.
Keksi hahmolle viisi ominaisuutta.
Piirrä kuva hahmosta.



Luo myös pelihahmo,
jonka oma hahmosi voisi tavata verkossa.
Keksi hahmolle viisi ominaisuutta,
jotka täydentävät toisiaan.

Kirjoita pelihahmojen lyhyt keskustelu.
Voit valita oikean pelin
tai keksiä pelin itse.



Häirintä ja sukupuoleen liittyviä asiat

Millaisia asioita isä opettaa Islalle seurustelusta ja seksistä?

Millaisiin asioihin Isla reagoi,
koska pitää niitä seksistisinä?
Millaisista asioista Isla ja Anton puhuvat yhdessä,
ennen kuin menevät nukkumaan samaan sänkyyn
ja myöhemmin harrastavat seksiä?